

Jeu

Auteur(s) : Daniault, Etienne ;Boris Moncel, Ismaël
(Illustrateur)

Titre(s) : Dragon Keeper : The dungeon / Etienne Daniault.

Editeur(s) : Ilopeli, 2017.

Résumé : Les joueurs incarnent les gardiens du dragon qui tentent de protéger le château face aux assauts des aventuriers. A son tour, le joueur déplace la figurine dragon, et récupère la tuile aventurier de la case d'arrivée. Les tuiles ont des valeurs et certaines ont des effets (rejouer, échanger une tuile...). Le château est représentés par trois plateaux superposés, découverts au fur et à mesure de la partie. Lorsque le dragon ne peut plus se déplacer pour attraper des aventuriers, les joueurs doivent lui fournir un tribut, puis chacun compte ses points. Le joueur en ayant le plus remporte la partie.

Notes : Âge : 10 ans. - Durée de partie : 30 mn. - Nombre de joueurs : 2, 3, 4.

Sujet(s) : / Fiction - Créature - Dragon

Indice(s) : A4 - TYPE DE JEU JEU DE REGLES - A406 -
Jeu de stratégie



Exemplaires

Support	Bibliothèque	Section	Localisation	Cote	Utilisation	Situation	Date retour
Jeu	Ludothèque	Jeu de règles	Espace jeu	R6/**	Prêt normal	Emprunté	08/11/2019
